**WORK BREAKDOWN STRUCTURE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistem Informasi Managemen BeCoff (SiMaco)** | |
| **1.** | **Identifikasi Perancangan Sistem** |
| 1.1 | Penentuan Topik dan Ide |
| 1.2 | Penentuan Jobdesk |
| 1.3 | Wawancara |
| 1.4 | Penentuan Judul |
| 1.5 | Penentuan SDLC |
| 1.6 | Pembuatan WBS dan Ganchart |
| 1.7 | Pembuatan System Request |
| 1.8 | Pembuatan SRS |
| 1.9 | Pembuatan Project Charter |
| 1.10 | Pembuatan Bisnis Proses |
| 1.11 | Pembuatan Usecase |
| **2.** | **Sprint 1 (Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu – Pegawai,Customer)** |
| **2.1** | **Analisa Kebutuhan Sistem** |
| 2.1.1 | Membuat user story |
| 2.1.2 | Menganalisa kebutuhan Fitur Pemesanan dan Fitur Daftar Menu |
| 2.1.3 | Membuat ERD |
| **2.2** | **Design dan UML** |
| 2.2.1 | Membuat Activity Diagram |
| 2.2.2 | Membuat Skenario |
| 2.2.3 | Membuat Sequence Diagram |
| 2.2.4 | Membuat Class Diagram |
| **2.3** | **Programmer** |
| 2.3.1 | Membuat tampilan Front End fitur pemesanan dan fitur daftar menu – Pegawai,customer |
| 2.3.2 | Membuat tampilan Back End fitur pemesanan dan fitur daftar menu – pegawai,customer |
| **2.4** | **Testing** |
| 2.4.1 | Melakukan pengujian sesuai STP |
| 2.4.2 | Membiat software Test Report(STR) |
| **END SPRINT** | |
| **3.** | **Sprint 2 (Fitur Pemasukan dan Fitur Pengeluaran – Owner)** |
| **3.1** | **Analisa Kebutuhan Sistem** |
| 3.1.1 | Membuat user story |
| 3.1.2 | Menganalisa Kebutuhan Fitur Pemasukan dan Fitur Pengeluaran |
| 3.1.3 | Membuat ERD |
| **3.2** | **Design dan UML** |
| 3.2.1 | Membuat Activity Diagram |
| 3.2.2 | Membuat Skenario |
| 3.2.3 | Membuat sequence diagram |
| 3.2.4 | Membuat class diagram |
| **3.3** | **Programmer** |
| 3.3.1 | Membuat tampilan Front End Fitur Pemasukan dan Fitur Pengeluaran - Owner |
| 3.3.2 | Membuat tampilan Back End Fitur Pemasukan dan Fitur Pengeluaran - Owner |
| **3.4** | **Testing** |
| 3.4.1 | Melakukan pengujian sesuai STP |
| 3.4.2 | Membuat software Test Report (STR) |
| **END SPRINT** | |
| **4.** | **Sprint 3 (Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas – Owner,Pegawai,Customer)** |
| **4.1** | **Analisa Kebutuhan Sistem** |
| 4.1.1 | Membuat user story |
| 4.1.2 | Menganalisa kebutuhan Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek kualitas – Owner,Pegawai,Customer |
| 4.1.3 | Membuat ERD |
| **4.2** | **Design dan UML** |
| 4.2.1 | Membuat Activity Diagram |
| 4.2.2 | Membuat Scenario |
| 4.2.3 | Membuat sequence diagram |
| 4.2.4 | Membuat class diagram |
| **4.3** | **Programmer** |
| 4.3.1 | Membuat Front End Fitur Autentufikasi dan Fitur Cek Kualitas - Owner |
| 4.3.2 | Membuat Back End Fitur Autentifikasi dan Fitur Cek Kualitas - Owner |
| **4.4** | **Testing** |
| 4.4.1 | Melakukan Pengujian Sesuai STP |
| 4.4.2 | Melakukan Software Test Report (STR) |
| **END SPRINT** | |
| **5.** | **Sprint 4 ( Fitur Profile – Owner,Pegawai)** |
| **5.1** | **Analisa Kebutuhan Sistem** |
| 5.1.1 | Membuat User Story |
| 5.1.2 | Menganalisa Kebutuhan Fitur Profile |
| 5.1.3 | Membuat ERD |
| **5.2** | **Design dan UML** |
| 5.2.1 | Membuat Activity Diagram |
| 5.2.2 | Membuat Scenario |
| 5.2.3 | Membuat Sequence Diagram |
| 5.2.4 | Membuat class diagram |
| **5.3** | **Programmer** |
| 5.3.1 | Membuat tampilan Fornt End fitur profile – Owner,Pegawai |
| 5.3.2 | Membuat tampilan Back End fitur profile – Owner,Pegawai |
| **5.4** | **Testing** |
| 5.4.1 | Melakukan pengujian sesuai STP |
| 5.4.2 | Melakukan Software Test Report (STR) |
| **EVALUASI DAN FINISHING** | |